

# Formation Juge 2<sup>ème</sup> degré

## Version 2026



**FFESSM**  
COMMISSION  
**Orientation Sub**  
**Juge fédéral  
2<sup>ème</sup> degré**

FFESSM - 24, quai de Rive-Neuve  
13284 Marseille cedex 07  
Fax : 04 91 54 77 43

[www.ffessm.fr](http://www.ffessm.fr)  
N° Indigo 0 820 000 457

**Fédération française d'études  
et de sports sous-marins**  
*French Underwater Federation*  
**Orientation Subaquatique**



Nom :  
Prénom :  
Date de naissance :  
Date d'examen :

**Validité permanente**

**Juge fédéral  
1<sup>er</sup> degré**

## **CONTENU DE LA FORMATION**

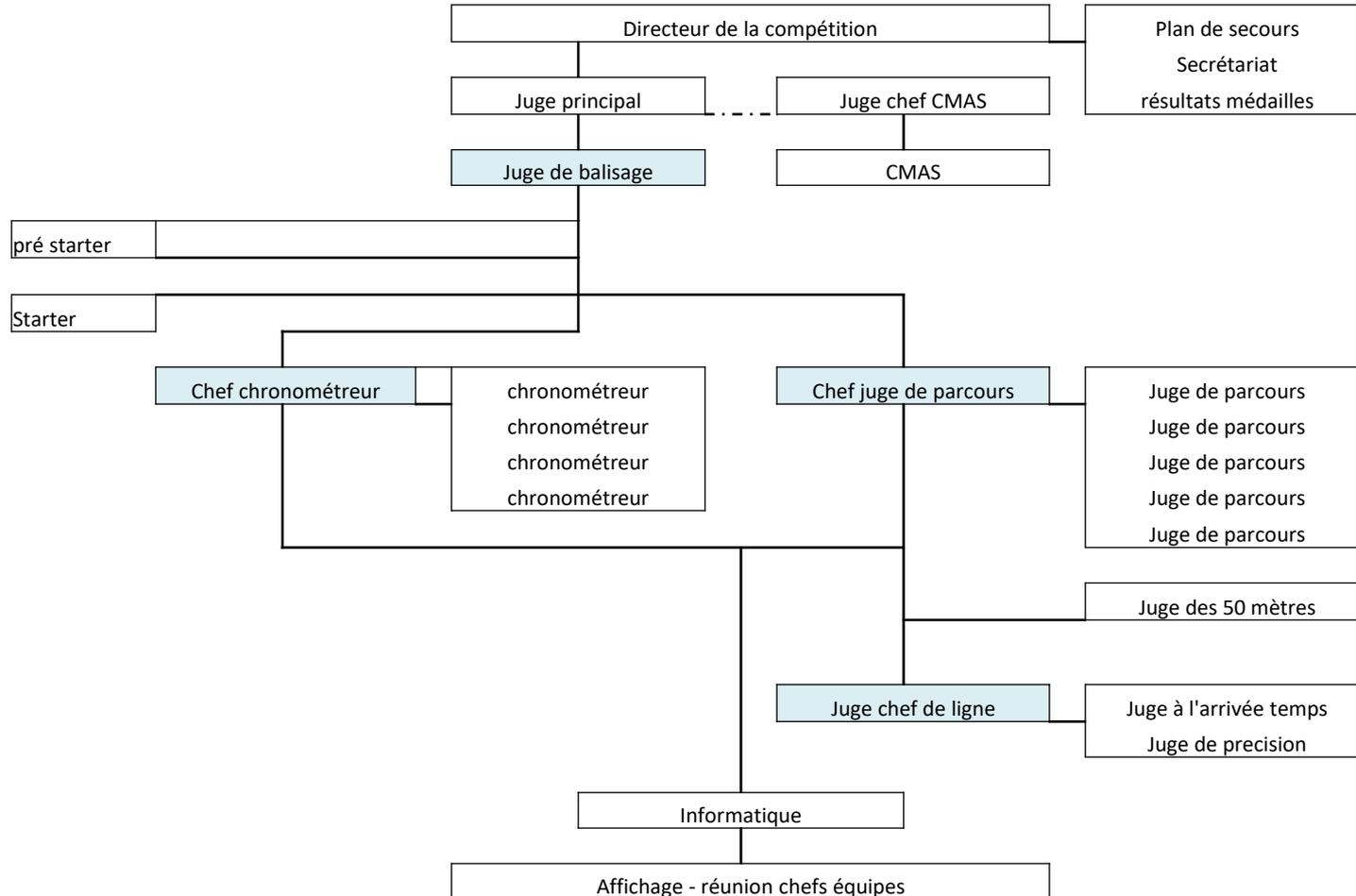
- Prérrogatives du juge 2<sup>ème</sup> degré
- Participation et équipements des nageurs
- Les épreuves individuelles élite
- Les épreuves par équipe élite
- Calcul des points
- Classements

## **CONDITION DE CANDIDATURE**

- Être licencié a la F.F.E.S.S.M.
- Avoir 18 ans révolus
- Être juge 1<sup>er</sup> degré
- Être titulaire du PSC1 ou équivalent

## **PREROGATIVES**

- Adjoint au directeur de la compétition
- Adjoint au juge principal
- Directeur technique matériel
- Juge au balisage
- Chef chronométrateur
- Chef juge de parcours
- Secrétaire



# Charte déontologique

Dans le déroulement d'une compétition, il existe des incompatibilités entre les différents postes ou fonctions

L'application de la charte de déontologie et des règlements fédéraux nécessite un partage sans ambiguïté des fonctions

Fonction	Compétiteur	Chef d'équipe	Entraîneur	Organisateur	Directeur Sportif	Délégué fédéral	Juge 1er degré	Juge 2ème degré	Juge 3ème degré	Juge principal	Président de jury	Traceur	autre officiel
Compétiteur													
Chef d'équipe													
Entraîneur													
Organisateur													
Directeur Sportif													
Délégué fédéral													
Juge 1er degré													
Juge 2ème degré													
Juge 3ème degré													
Juge Principal													
Président de jury													
Traceur													
autre officiel													

Les institutions sportives doivent contribuer au déroulement sincère et solidaire des compétitions sportives

## JUGE DE BALISAGE

En coopération avec le directeur de compétition

Responsable du parcours élaboré

- Responsable de la mise en place des parcours
- Le parcours doit être en place 2 heures avant le début de l'épreuve
- Réalise le plan de parcours (schéma non à l'échelle)
- La longueur de chaque section pas plus ou moins de 1%
- La longueur totale du parcours pas plus ou de 5%
- Utiliser les bouées aux normes
- Parcours d'entraînement par des bouées A.R. une section au moins 100 m
- En cours d'épreuve, assure l'invariabilité du parcours

## **JUGE CHEF CHRONOMETREUR**

- Contrôle les chronomètres
- Donne les instructions aux chronométreurs
- Vérifie leur compétence au chronométrage
- Enregistre les temps sur la fiche de chaque concurrent
- Vérifie les cartes de contrôle de l'épreuve Monk
- Calcul les points

## **JUGE CHEF DE PARCOURS**

- Place les juge de parcours
- Remet le formulaire des parcours
- Collecte les formulaires et les transmet au bureau de lac compétition
- Un juge par bouée
- Un ou deux juges a la ligne d'arrivée pour le temps
- Un ou deux juges a la ligne d'arrivée pour la précision

**Extraits du code du Sport**  
**Partie-réglementaire - arrêtés**  
**Modifié-par-arrêté-du-6-avril-2012**

**Livre III Pratique Sportive**  
**Titre II Obligations liées aux activités sportives**

**Art – 3222\_71.** – Les dispositions de la présente section s’applique aux établissements mentionnés à l’article I.322-2 qui organisent la pratique de la plongée subaquatique.

Elles ne sont pas applicables à la plongée souterraine ainsi qu’aux parcours balisés d’entraînement et de compétition d’orientation subaquatique

-----

La pratique de l’orientation subaquatique sur les parcours balisés est définie selon :

**Le règlement international de la CMAS**

**Le règlement de la Commission Nationale d’Orientation Subaquatique**

-----

Attention aux courses au trésors sur des fonds de plus de trois mètres sans bouées visible en surface et sans bouées de sécurité

## Participation des nageurs :

- Licencié(e) à jour à la FFESSM licence valable du 01/09 au 31/08 de l'année suivante
- Niveau 1 de la technique ou [qualification technique](#)
- Assurance Loisirs1 ou équivalente
- [Visite médicale\(Caci\)](#) de moins de 1an élite

## Participations des mineurs:

- À partir de 14 ans en compétition régionale élite si niveau 1 ou [qualification technique](#) et [Caci](#) annuel sous la responsabilité de son chef d'équipe , à partir de 15 ans pour les compétitions internationales.
- [Autorisation parentale droit à l'image](#)
- [Autorisation parentale pour les mineurs](#)
- [Autorisation parentale pour le prélèvement antidopage\(mineurs en compétition régionale, nationale, et internationale élite](#)



## Adopté par le CDN en 2010 Article 10.2 Qualification

  
**ORIENTATION  
SUBAQUATIQUE**

**Qualification technique pour la pratique  
de l'orientation subaquatique**

Nom<sup>°</sup>: \_\_\_\_\_ Prénom<sup>°</sup>: \_\_\_\_\_

Né(e) le<sup>°</sup>: \_\_\_\_\_ lieu<sup>°</sup>: \_\_\_\_\_

Adresse<sup>°</sup>: \_\_\_\_\_

Code postal<sup>°</sup>: \_\_\_\_\_ Ville<sup>°</sup>: \_\_\_\_\_

N<sup>°</sup> de la licence<sup>°</sup>: \_\_\_\_\_ en cours de validité<sup>°</sup>

Activité fédérale<sup>°</sup>: \_\_\_\_\_

Epreuve <sup>°</sup>	Date <sup>°</sup>	Nom du cadre <sup>°</sup> Niveau <sup>°</sup>	Signature <sup>°</sup>
Manipuler et équiper un bloc <sup>°</sup> monter et démonter un détendeur <sup>°</sup>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Nager en petite immersion avec <sup>°</sup> un scaphandre, entre 2 et 3 mètres <sup>°</sup>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lâcher et reprise d'embout <sup>°</sup>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Informations <sup>°</sup>			
Compensation des oreilles <sup>°</sup>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
La remontée en expiration <sup>°</sup>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Règle élémentaires de sécurité <sup>°</sup> D'Orientation subaquatique <sup>°</sup>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Signataire des attestations<sup>°</sup>: → Moniteur E1 et plus<sup>°</sup>  
 → Cadre technique de l'orientation subaquatique<sup>°</sup>

Qualification établie en 2 exemplaires, l'un pour le demandeur, la 2<sup>ème</sup> copie renseignée est à  
 envoyer au président de la commission régionale pour information.

Le président de la commission régionale remet le document à la commission nationale pour  
 établir une carte d'attestation.

L'attestation est valable que pour la pratique de l'orientation subaquatique sur des parcours  
 balisés: Initiation → entrainement encadré, → compétition inscrit au calendrier régional et  
 national.

Commission régionale<sup>°</sup>: \_\_\_\_\_ Signature du président<sup>°</sup>: \_\_\_\_\_

## Equipement du nageur élite

- Combinaison obligatoire avec cagoule pour une eau inférieure à 14°
- Palme BI – MONO – Fibre – Caoutchouc
- Bouteille d'air comprimé (200 bars) à jour de T.I.V et de requalification
- Lestage (nage à 1,5-3 mètres sous l'eau)
- Système d'orientation avec compte tours et compas
- Bouée de sécurité (corps plein)- couleur orange/rouge d'une flottabilité de 8 kg, avec un filin d'une résistance de 30 kg attaché au nageur.

## Attestation de visite de la bouteille



## Listes des Blocs

Licencié : A-03-042811 KOBLER RENE

Club/SCA : 06-67-0129 TOURING PLONGEE STRASBOURG

Nom	Fabricant	Numéro de série	Enregistré sur	Dernière inspection	Statut
Perso	ROTH	91 AA 42746	06-67-0129 TOURING	10/03/2018	Validé



**Attestation d'IV**

Nom propriétaire : A-03-042811 KOBLER RENE

Nom et N° Club / SCA : 06-67-0129 TOURING PLONGEE

Nom du bloc : Perso

N° de série : 91 AA 42746      Capacité : 8,9 Litres

Fabricant : ROTH

Marque et N° robinet : AQUALUNG -

---

Date dernière requalification : 01/02/2018

Date de la dernière IV : 10/03/2018

Inspection réalisée par : KOBLER RENE

Résultat de l'IV : **Validé**

Commentaires : RAS

Signature propriétaire : \_\_\_\_\_      Signature TIV : \_\_\_\_\_

Fédération Française d'Études et de Sports Sous-Marins

## Bouée de sécurité pour plongeurs et nageur élite

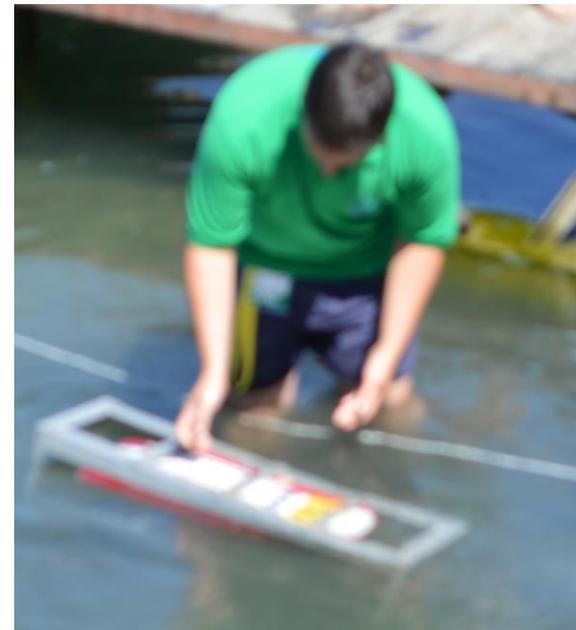


## Bouée de sécurité pour plongeurs et nageur élite

### Test de résistance



### Contrôle de flottabilité



## Elimination

- Départ anticipé de plus de 5 secondes
- Départ après une minute
- Revenir dans la zone de départ après le départ du nageur
- Immersion du nageur plus de 10 mètres après le départ
- Départ après 3 minutes pour le MONK
- Surface de matériel (palme – partie de corps etc.) sauf interclubs
- Mauvais contournement de la bouée S.R.
- Surface du nageur alors que sa bouée de sécurité n'a pas touchée la ligne de précision
- Bouée A.R non trouvée dans le temps imparti
- Perte de la bouée de sécurité
- Sortie de la zone de compétition.

## Equipements interdits

- Tous les instruments permettant d'entrer en liaison avec des tiers
- Appareils permettant un guidage quelconque
- Systèmes à ultra-sons, repérage acoustique, lumineux ou autres modèles analogues
- Instruments de recherche – câble, parachute, perche ou trique

## COMMUNICATION ENTRE JUGE ET NAGEUR

**Nageurs en surface** : les signes de la plongée sous-marine

### **Nageurs en immersion**

Signes convenus		Signification des signes	
De corde	Sonore	Pour le nageur	Pour le juge
Tirer un fois	1 coup	Comment vous portez-vous	Je me porte bien
Tirer 3 fois	3 coups	Remontez en surface	Je remonte en surface
		<b>Alerte</b>	<b>Alerte</b>
Tirer plusieurs fois Plus de 4	Plusieurs coups	Remontez immédiatement Nous commençons à vous remonter	Je me porte mal ! Faites-moi remonter

## ORDRE DE DEPART

PAR TIRAGE AU SORT

HOMME DAME

CLUB

SELON L'ORDRE DONNÉ PAR LE CHEF D'ÉQUIPE

## Départ

- Une bouée en forme de tube, 1 m sous l'eau ou un point fixe (passerelle – pieu – etc)
- La zone de départ est la zone circulaire d'un rayon d'un mètre autour du point de départ, zone non matérialisée
- Le nageur a dix mètres pour s'immerger entièrement

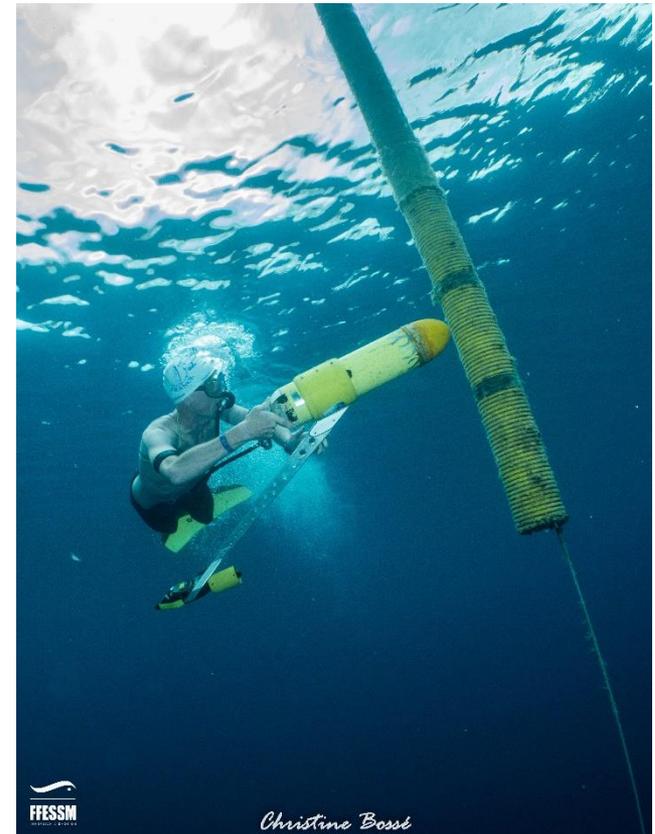
### Faux départ

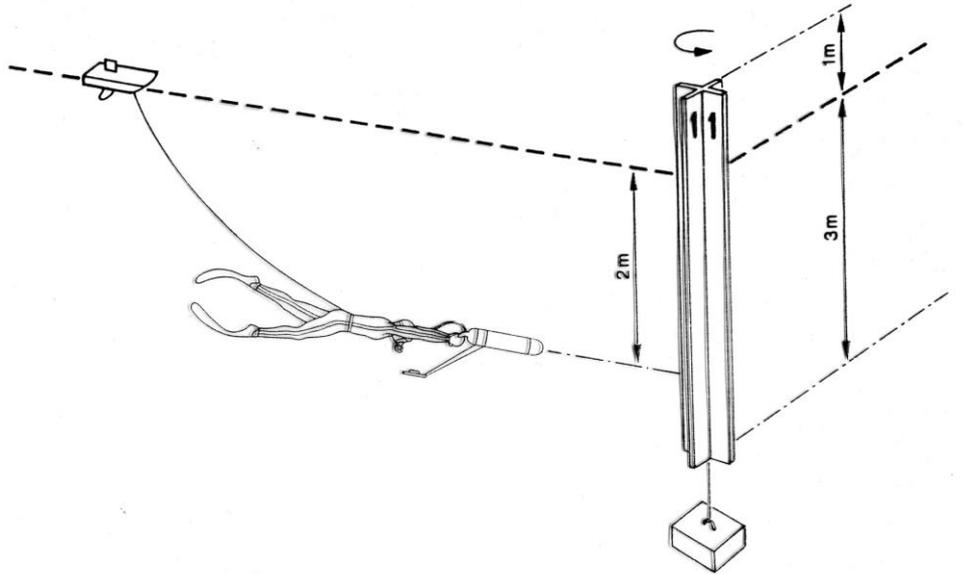
- Départ anticipé de moins de 5 secondes, pénalité de 15 secondes sur le premier tronçon du parcours.
- Elimination du nageur pour un départ anticipé de plus de 5 secondes ou un départ tardif de plus d'une minute.



## Bouées avec repères

- Tubes d'un diamètre de 0,10 à 0,15 m selon la visibilité et de 3 à 4 m de longueur  
Immergés dont 0,3 m visible en surface.
- Numérotation visible en surface et dans l'eau
- En épreuve individuelle on utilise des chiffres arabes (1-2-3 etc.)
- En épreuve par équipe on utilise des lettres (A-B-C etc.)
- Les bouées sont à trouver dans l'ordre défini du parcours
- **Le nageur secoue vivement la bouée ou la tourne**
- Le nageur a un temps limite pour trouver la bouée





**Changement de direction à la bouée repère.**



## **PARCOURS INDIVIDUELS**

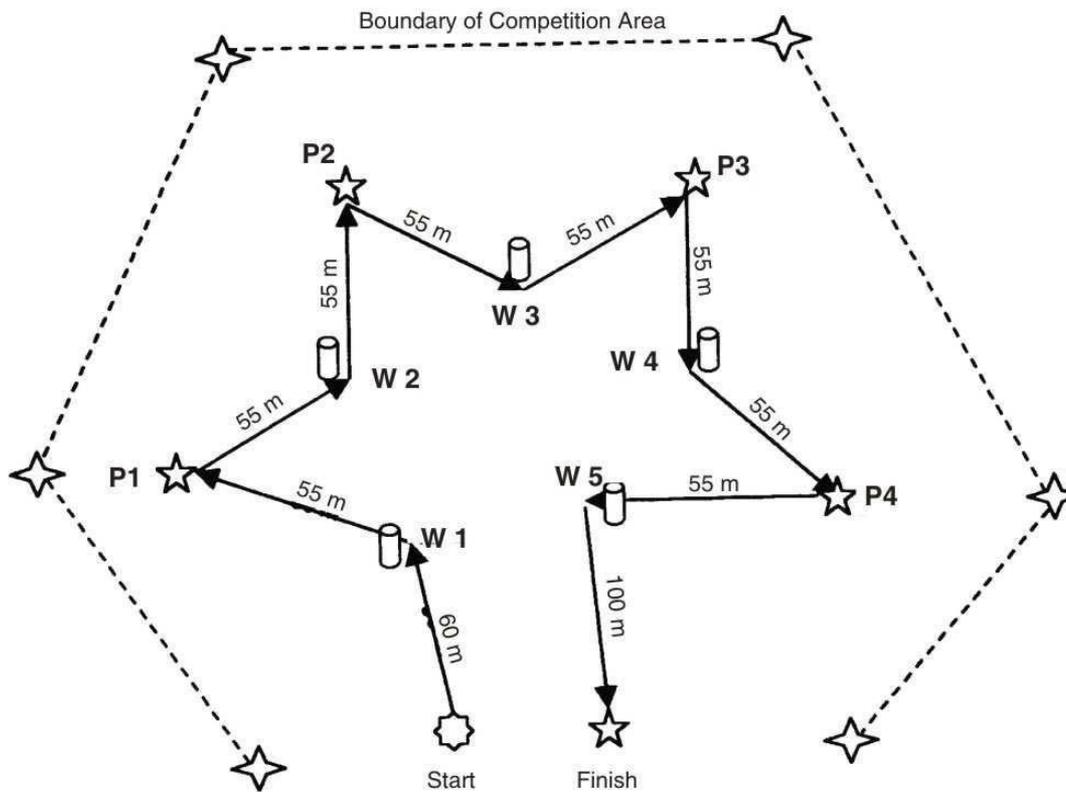
ETOILE Annexe 3 CMAS

5 POINTS Annexe 2 CMAS

COURSE EN M Annexe 1 CMAS

PARALLELE Annexe 4 CMAS

# EPREUVE « ETOILE » annexe 3 CMAS

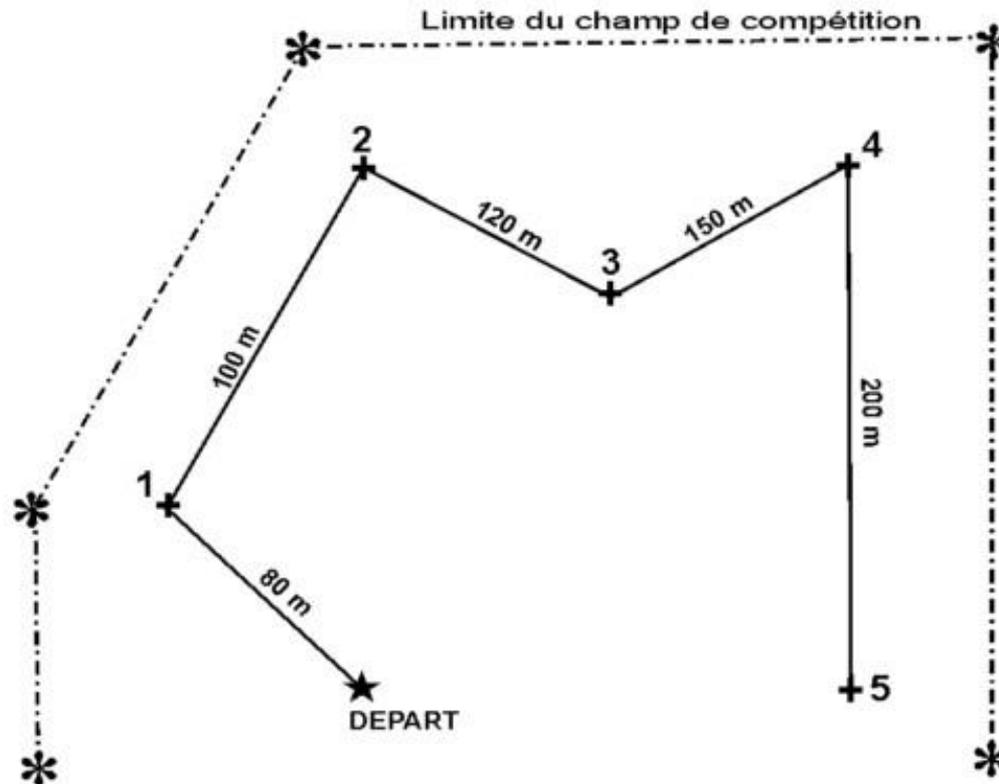


## ETOILE

Tableau III : Points et temps limites dans l'épreuve étoile

Bouée de virage	Bouée repère	Distance en mètres	Temps limite	Points
I		60		75
	1	55	04 :00	275
II		55		350
	2	55	08 :00	550
III		55		625
	3	55	11 :00	825
IV		55		900
	4	55	13 :00	1100
V		55		1175
	5	100	15.20	1375
	total	600m		

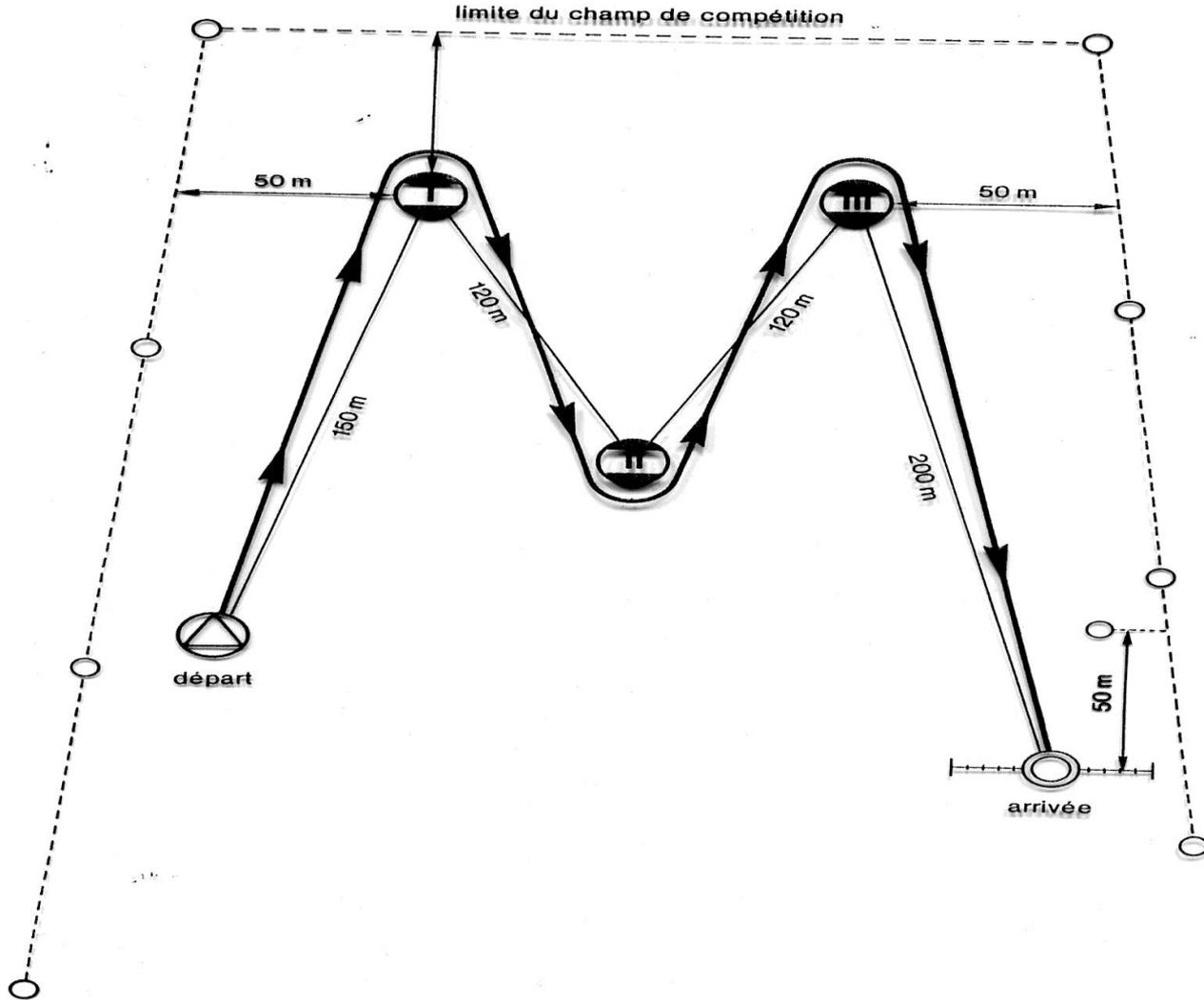
## Épreuve « 5 points » annexe 2 CMAS

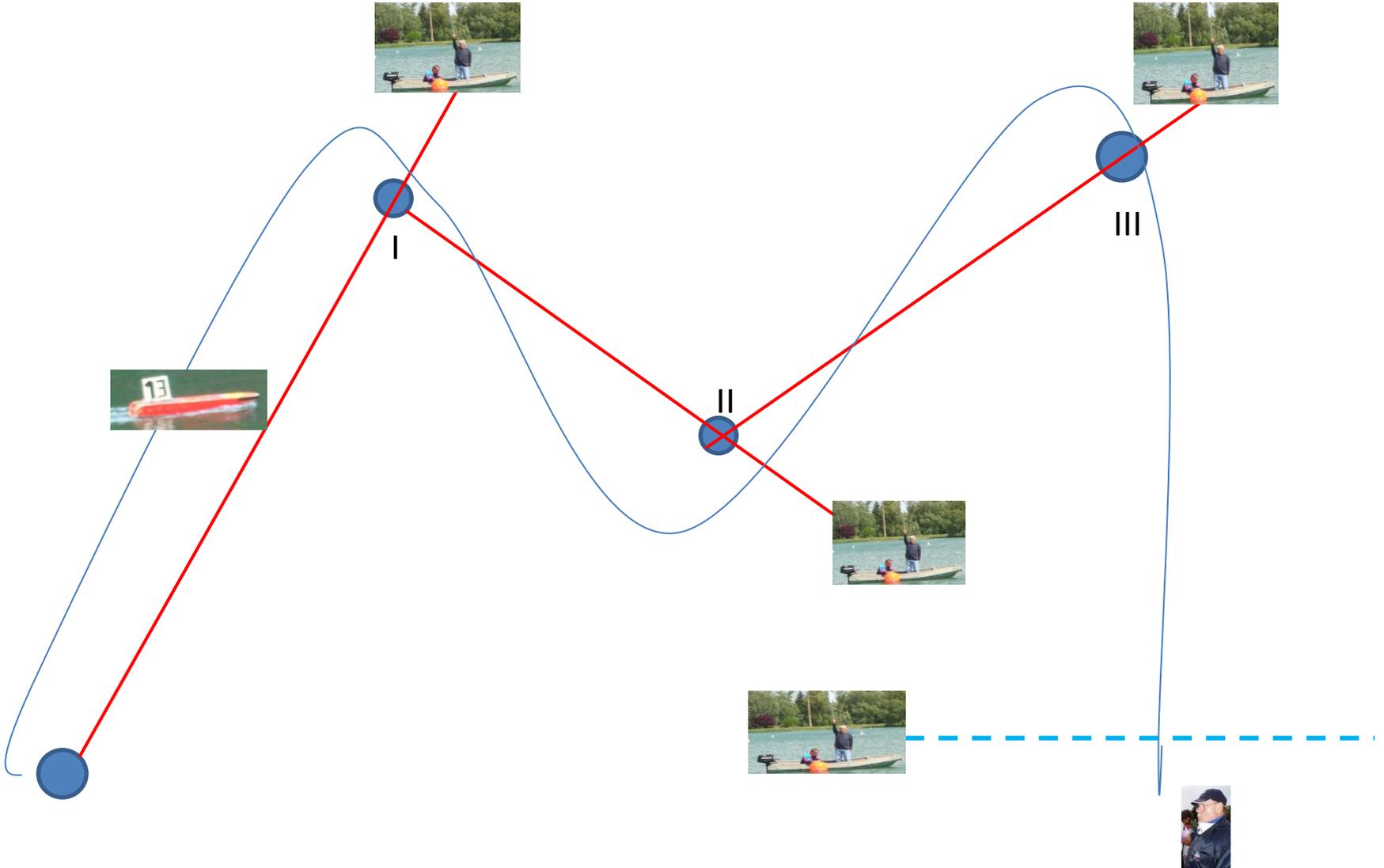


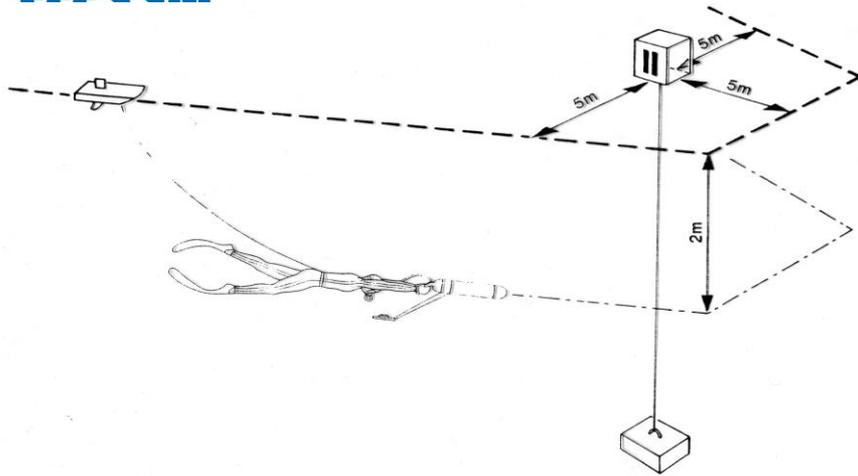
## POINTS et TEMPS LIMITE pour l'EPREUVE 5 POINTS

Bouées repères	Distance en mètres	Temps limite	Points
1	80	04 :00	200
2	100	08 :00	300
3	120	11 :00	600
4	150	13 :00	950
5	200	15 :20	1300
total	650m		

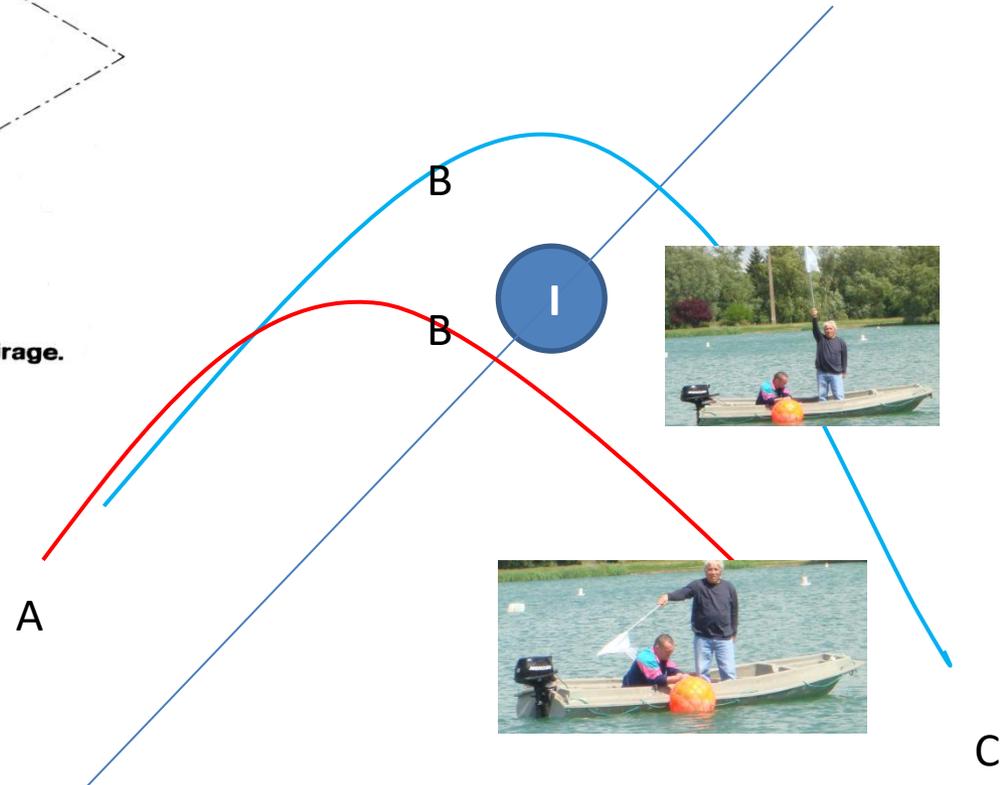
# Epreuve course en M annexe 1 CMAS







Changement de direction à la bouée de virage.



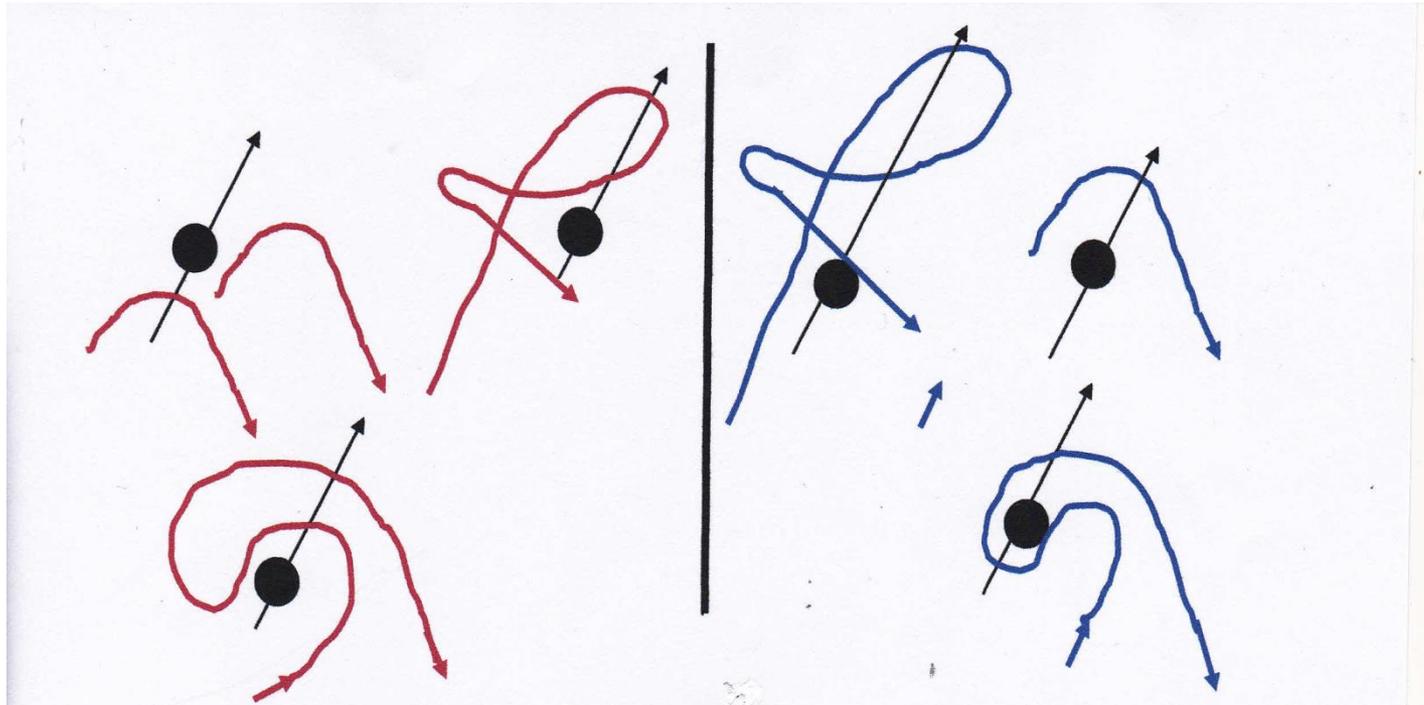
On assimile le parcours à un fil fixe en fixé en **A** que l'on tire vers **C**

- La bouée **B** est prise dedans bouée : **accordée**
- La bouée **B** reste libre : **élimination**

**Mauvais contournement**

-

**Contournement réussie**



## Ligne de précision

- Une longueur totale de 32 mètres comprenant,
- Une partie centrale de 2 mètres
- 15 mètres de part et d'autre de la partie centrale matérialisée,
- par des boules (ligne flottante) ou des baguettes (ligne suspendue)



# Flottante - Suspendue



POINTS et TEMPS LIMITE pour l'EPREUVE COURSE en M  
Hors temps sur la ligne ou hors ligne = points bouée  
Arrivée sur la ligne = points ligne + points temps

Bouées de virage	Distances en mètres	Temps limite	Points
I	150		100
II	120		250
III	120		500
Ligne	200	15.20	Tableau
	590		

Déviaton	Points
0	1000
1	935
2	878
3	825
4	776
5	731
6	690
7	653
8	620
9	591
10	566
11	545
12	528
12	515
14	506
15	501

POINTS TEMPS

Min Sec	4:00	5:00	6:00	7:00	8:00	9:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00
0	1700	1340	1040	800	620	470	350	260	200	140	80	20
1	1694	1335	1036	797	617,5	468	348,5	259	199	139	79	19
2	1688	1330	1032	794	615	466	347	258	198	138	78	18
3	1682	1325	1028	791	612,5	464	345,5	257	197	137	77	17
4	1676	1320	1024	788	610	462	344	256	196	136	76	16
5	1670	1315	1020	785	607,5	460	342,5	255	195	135	75	15
6	1664	1310	1016	782	605	458	341	254	194	134	74	14
7	1658	1305	1012	779	602,5	456	339,5	253	193	133	73	13
8	1652	1300	1008	776	600	454	338	252	192	132	72	12
9	1646	1295	1004	773	597,5	452	336,5	251	191	131	71	11
10	1640	1290	1000	770	595	450	335	250	190	130	70	10
11	1634	1285	996	767	592,5	448	333,5	249	189	129	69	9
12	1628	1280	992	764	590	446	332	248	188	128	68	8
13	1622	1275	988	761	587,5	444	330,5	247	187	127	67	7
14	1616	1270	984	758	585	442	329	246	186	126	66	6
15	1610	1265	980	755	582,5	440	327,5	245	185	125	65	5
16	1604	1260	976	752	580	438	326	244	184	124	64	4
17	1598	1255	972	749	577,5	436	324,5	243	183	123	63	3
18	1592	1250	968	746	575	434	323	242	182	122	62	2
19	1586	1245	964	743	572,5	432	321,5	241	181	121	61	1
20	1580	1240	960	740	570	430	320	240	180	120	60	
21	1574	1235	956	737	567,5	428	318,5	239	179	119	59	
22	1568	1230	952	734	565	426	317	238	178	118	58	
23	1562	1225	948	731	562,5	424	315,5	237	177	117	57	
24	1556	1220	944	728	560	422	314	236	176	116	56	
25	1550	1215	940	725	557,5	420	312,5	235	175	115	55	
26	1544	1210	936	722	555	418	311	234	174	114	54	
27	1538	1205	932	719	552,5	416	309,5	233	173	113	53	
28	1532	1200	928	716	550	414	308	232	172	112	52	
29	1526	1195	924	713	547,5	412	306,5	231	171	111	51	
30	1520	1190	920	710	545	410	305	230	170	110	50	
31	1514	1185	916	707	542,5	408	303,5	229	169	109	49	
32	1508	1180	912	704	540	406	302	228	168	108	48	
33	1502	1175	908	701	537,5	404	300,5	227	167	107	47	
34	1496	1170	904	698	535	402	299	226	166	106	46	
35	1490	1165	900	695	532,5	400	297,5	225	165	105	45	
36	1484	1160	896	692	530	398	296	224	164	104	44	
37	1478	1155	892	689	527,5	396	294,5	223	163	103	43	
38	1472	1150	888	686	525	394	293	222	162	102	42	
39	1466	1145	884	683	522,5	392	291,5	221	161	101	41	
40	1460	1140	880	680	520	390	290	220	160	100	40	
41	1454	1135	876	677	517,5	388	288,5	219	159	99	39	
42	1448	1130	872	674	515	386	287	218	158	98	38	
43	1442	1125	868	671	512,5	384	285,5	217	157	97	37	
44	1436	1120	864	668	510	382	284	216	156	96	36	
45	1430	1115	860	665	507,5	380	282,5	215	155	95	35	
46	1424	1110	856	662	505	378	281	214	154	94	34	
47	1418	1105	852	659	502,5	376	279,5	213	153	93	33	
48	1412	1100	848	656	500	374	278	212	152	92	32	
49	1406	1095	844	653	497,5	372	276,5	211	151	91	31	
50	1400	1090	840	650	495	370	275	210	150	90	30	
51	1394	1085	836	647	492,5	368	273,5	206	149	89	29	
52	1388	1080	832	644	490	366	272	208	148	88	28	
53	1382	1075	828	641	487,5	364	270,5	207	147	87	27	
54	1376	1070	824	638	485	362	269	209	146	86	26	
55	1370	1065	820	635	482,5	360	267,5	205	145	85	25	
56	1364	1060	816	632	480	358	266	204	144	84	24	
57	1358	1055	812	629	477,5	356	264,5	203	143	83	23	
58	1352	1050	808	626	475	354	263	202	142	82	22	
59	1346	1045	804	623	472,5	352	261,5	201	141	81	21	

## **CALCUL DES POINTS ÉPREUVE 5 POINTS ET ÉTOILE**

- Epreuve non terminée : points bouées
- Epreuve terminée : points bouées + points temps

## **CALCUL DES POINTS ÉPREUVE COURSE EN M**

- Epreuve non terminée : points bouées
- Epreuve terminée : points temps + points précision

## **CALCUL DU COMBINÉ**

- Somme des points des épreuves individuelles

# CLASSEMENT DE L'ÉPREUVE

- Du meilleur score au plus petit résultat
- En cas d'égalité on prend le meilleur temps de la bouée précédente

# PARALLELE annexe 4 CMAS

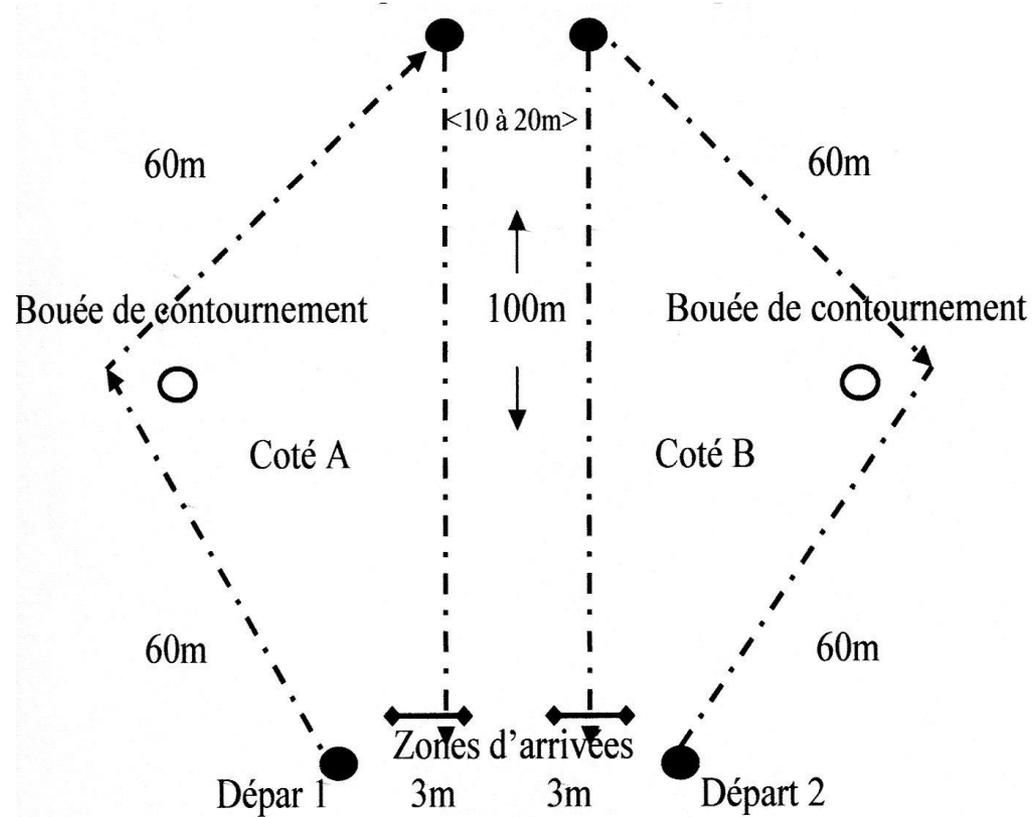


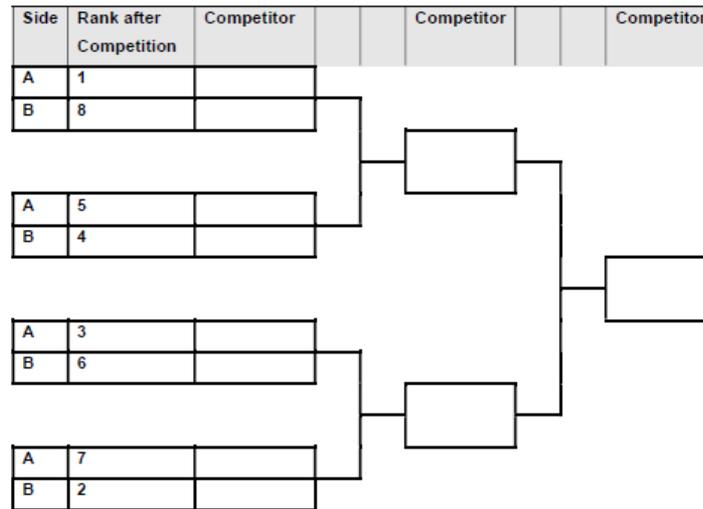
Schéma de principe du parcours en parallèle.

# PARALLELE

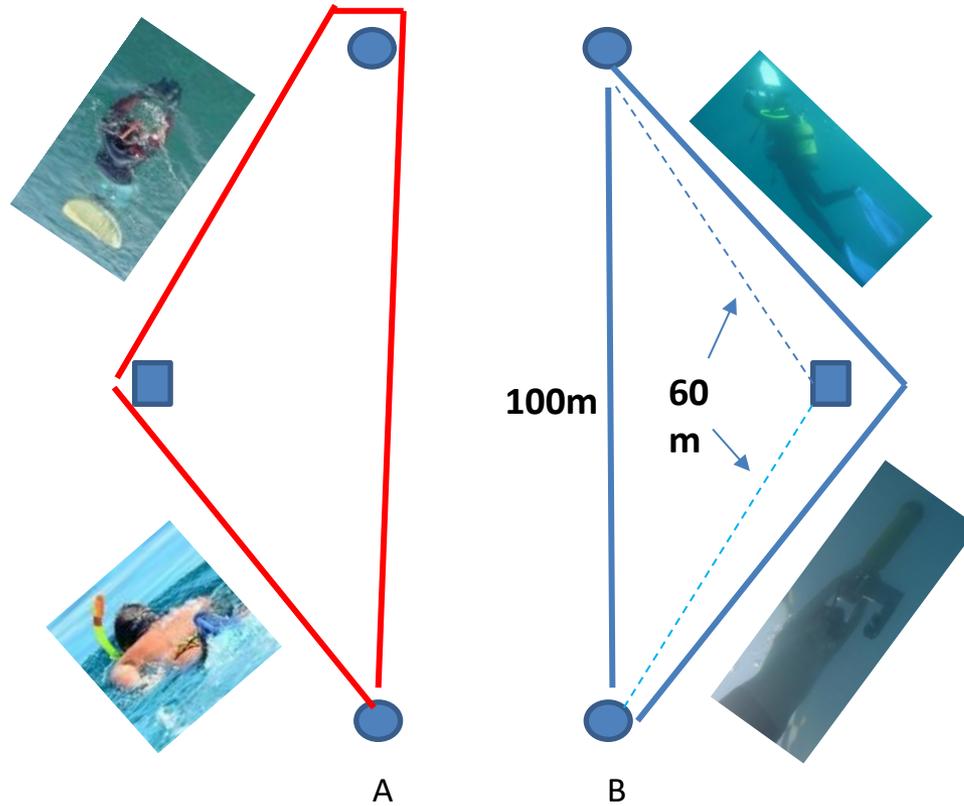
- Intervalle des départs A et B : 2 – 3 minutes ou plus selon l’organisation
- Temps éliminatoire : 3 minutes
- qualifications : Tous les concurrents d’une catégorie (par exemple les femmes ou les hommes) doivent nager du même côté.  
Le coté est sélectionné par l’organisateur. Les concurrents sont ordonnés après leur temps de nage atteint.  
Si les concurrents ont le même temps d’arrivée, le temps sur le point d’orientation déterminera l’ordre dans la qualification.
- Le concurrent doit contourner la bouée de virage, trouver la bouée A.R.
- Passer la ligne zone de 3 – 4 mètres

Un maximum de 8 athlètes (chaque catégorie) est qualifié pour le tableau final. Si le nombre de qualifiés n'est pas atteint on prend le prochain schéma plus petit.

Une qualification est nécessaire pour accéder au tableau final



# PARALLELE MIXTE(hors CMAS)



**Parcours** : le même que le PARALLELE (Classic), la bouée de départ sert également d'arrivée, pas de porte.

**Composition de l'équipe** : un nageur de surface en PMT et un nageur en immersion avec matériel d'orientation et d'une bouée de sécurité.

**Au top départ**, le nageur en PMT contourne les deux bouées par l'extérieur, à l'arrivée sur la bouée d'arrivée, il passe le relais (une tape sur le dos) au nageur effectuant le parcours en immersion, il contourne la bouée de virage, trouve la bouée repère intermédiaire et se dirige vers la bouée d'arrivée.

L'équipe la plus rapide est sélectionné pour le tour suivant.

### PARCOURS PAR EQUIPE(CMAS annexe5)

MONK - 2 nageurs

Equipe Variante A - 4 nageurs

Equipe Variante B - 4 nageurs

Equipe Variante C - 4 nageurs

# MONK

- L'organisation met en place le parcours
- Fait le relevé topographique du parcours
- Réalise les cartes

Ensuite les bouées sont immergées sauf les départs et la bouée finale

- Aucune tables de relevés sauf celle de l'organisation ne peuvent être présentes au bord du plan d'eau

## **LE JUGE DE PARCOURS**

FAIT LES RELEVÉS DES BOUÉES

PRÉPARE LES CARTES MONK

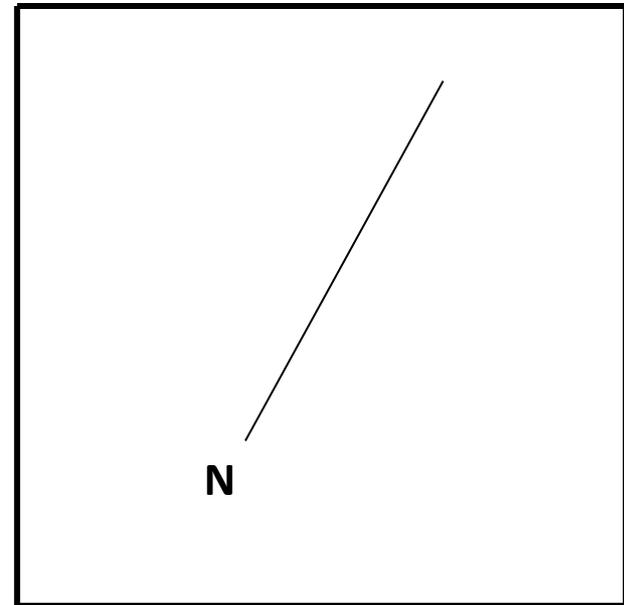
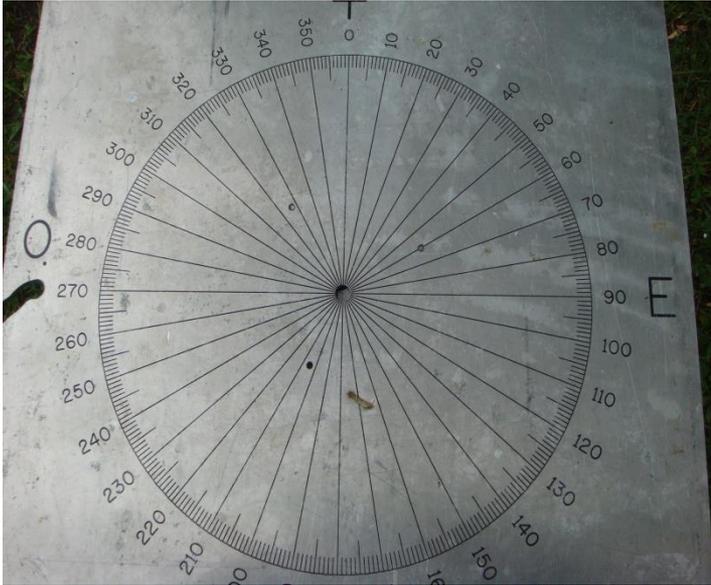
FAIT IMMERGER LES BOUÉES

SAUF LA BOUÉE DE DÉPART ET LA BOUÉE FINALE

POINÇONNE UNE CARTE TÉMOINS

MET EN PLACE UNE TABLE AVEC LE NORD CORRESPONDANT AUX CARTES

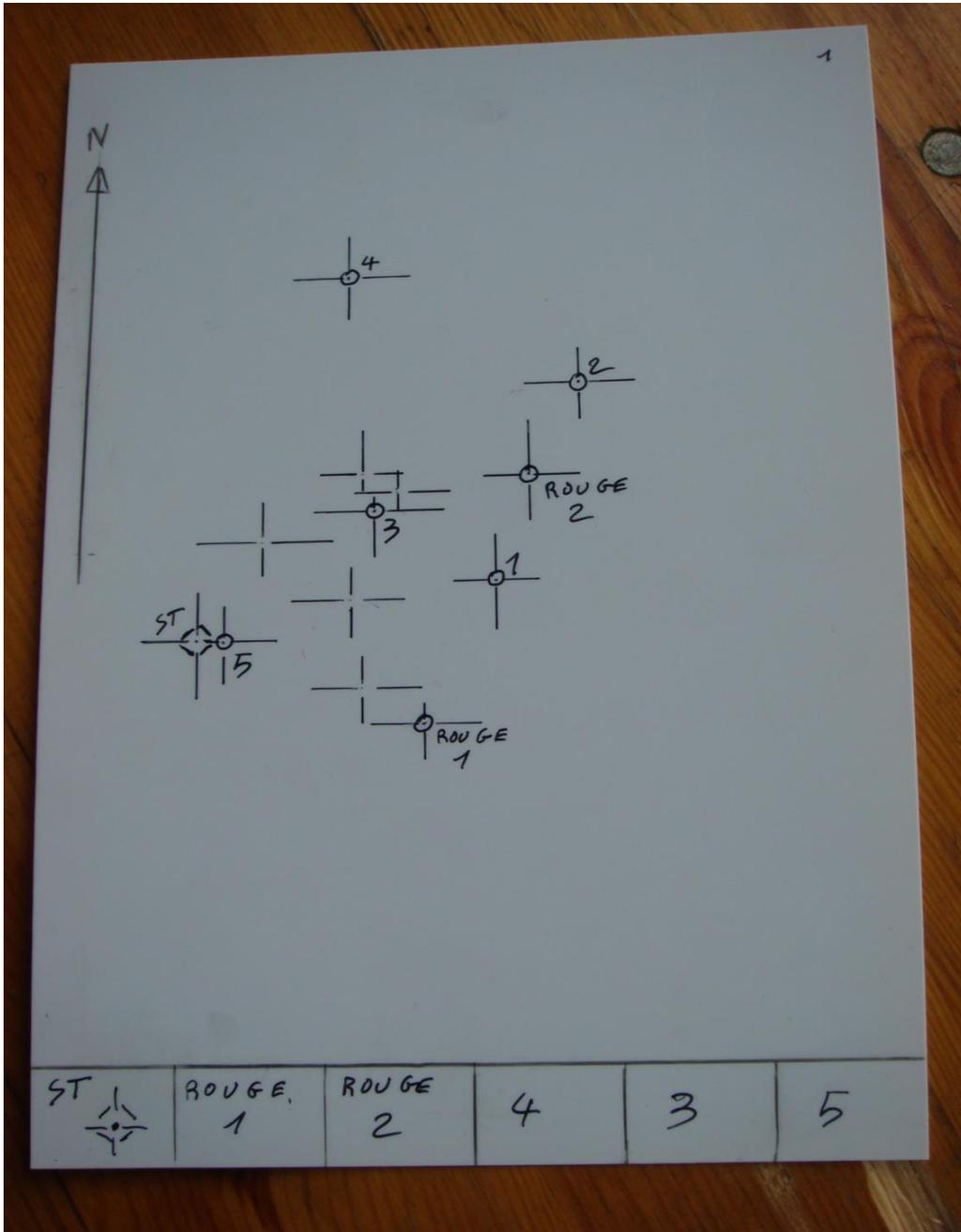
**LE JUGE PRINCIPAL DÉSIGNENT LE PARCOURS**



L'équipe est formée par deux nageurs.

Relié par un filin de 2.5 mètres de nœud à nœud

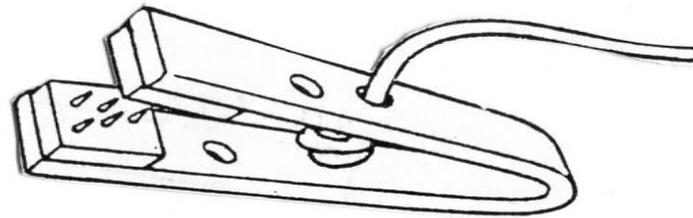
Une seule bouée de surface par équipe



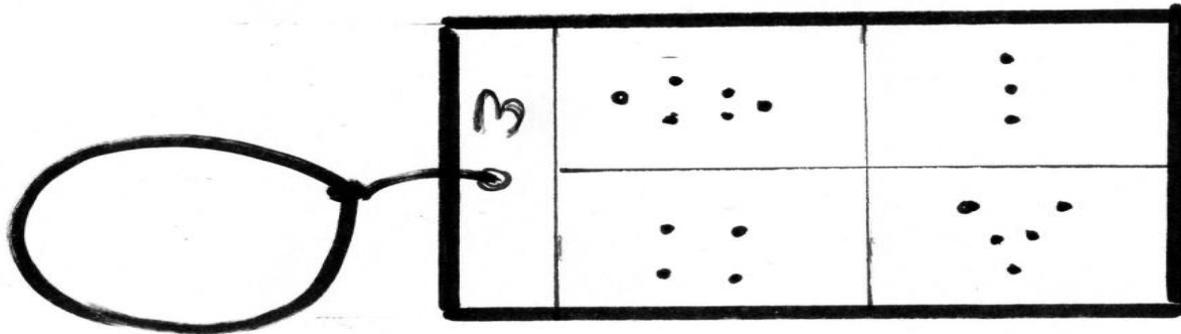
# MONK

## CONTROLE DES BOUEES TROUVEE

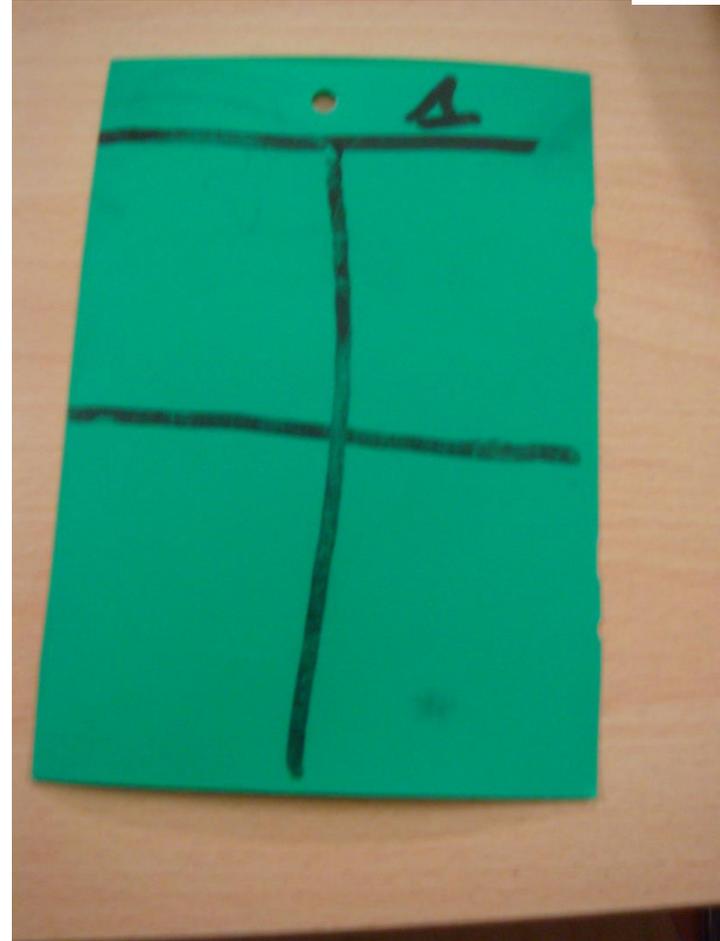
2 PINCES DE CONTROLE PAR BOUEE  
A 1 et 2 mètres de la surface



CARTE DE CONTROLE de L'EQUIPE  
UN POINCON PAR CASE



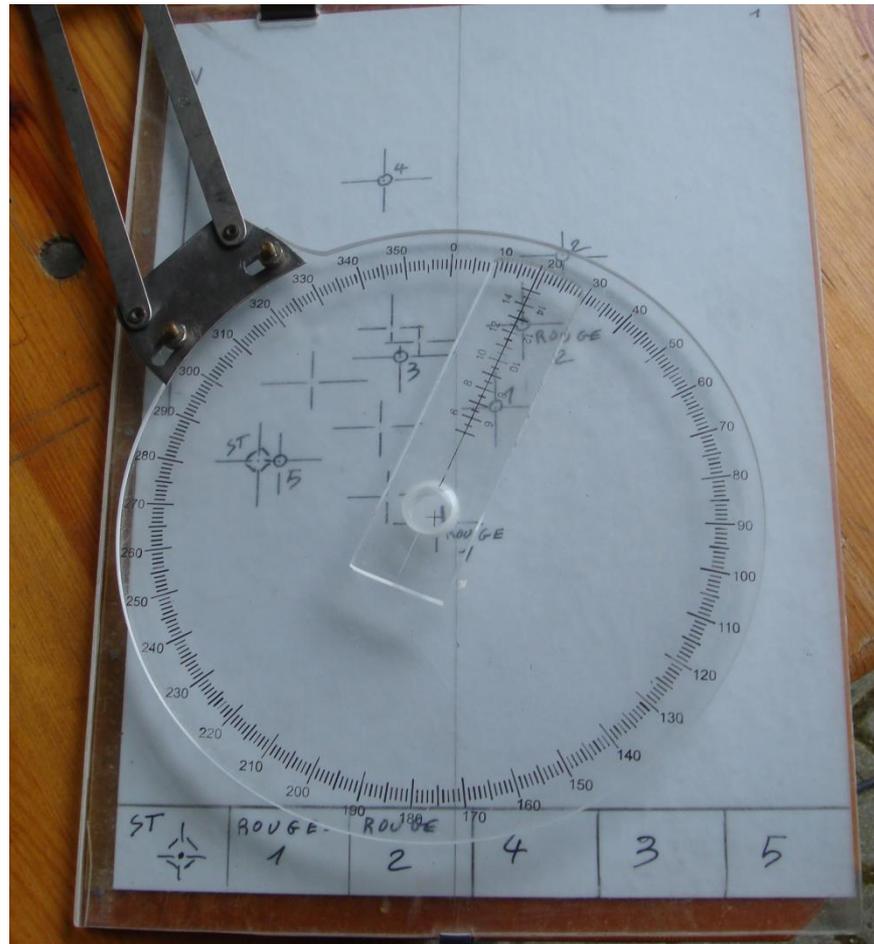
# PINCE MONK – CARTE DE CONTRÔLE



# SYSTÈME MONK



# SYSTÈME MONK avec la CARTE



# Systeme monte sur une bouteille



## Classement

Le classement des équipes se fait par l'addition des points attribués pour :

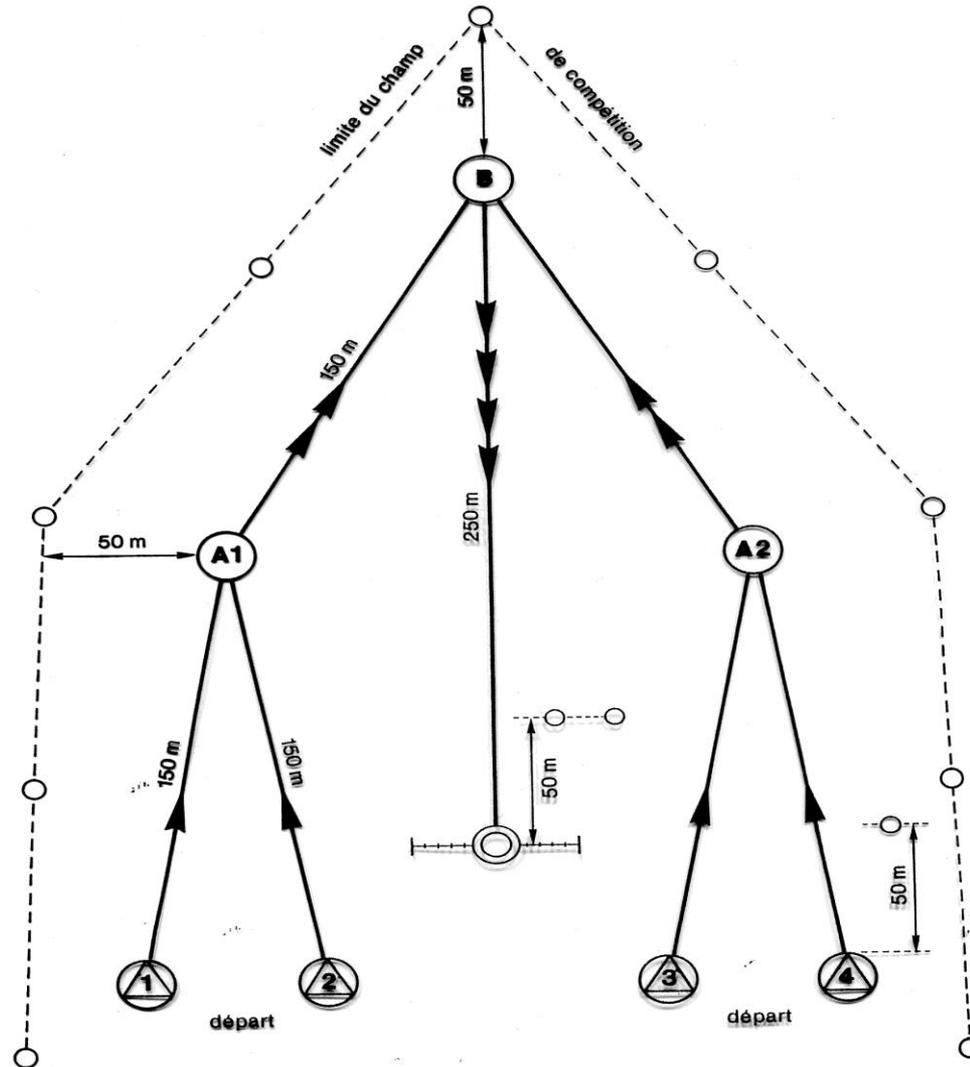
- ☞ Les bouées de contrôle que les concurrents peuvent prouver avoir trouvées.
- ☞ La vitesse.

Chaque bouée de contrôle trouvée vaut 400 points, à condition d'avoir respecté l'ordre prescrit. Si toutes les 5 bouées de contrôle ont été trouvées dans un temps inférieur à 18 minutes, l'équipe obtient 4 points supplémentaires par seconde en moins.

Après 18 minutes l'équipe est sortie de l'eau. Les équipes qui n'ont pas terminé l'épreuve dans le temps limite seront classées d'après les points obtenus aux bouées de contrôle trouvées (ou ex-æquo en cas d'égalité de points).

Pour les championnats CMAS, 10 bouées doivent être mises en place: 2 bouées de départ et 8 bouées de contrôle comme point possible pour le MONK. 2 heures avant le départ, le juge chef CMAS de la compétition choisit parmi les 10 bouées le départ et les 5 points de contrôle du parcours. Lors de compétitions internationales importantes au moins 8 points d'orientation seront placés

# EQUIPE variante A



## POINTS et TEMPS LIMITE pour l'EPREUVE PAR EQUIPE Variante A

Bouées	Distances en mètres	Temps limite	Points/nageur	Nombre à l'arrivée
A1 et A2	150	06 :00	150	
B	150	11 :00	250	
Ligne	250	15 :20		Tableau
	550			

Totales points bouée + (Points ligne et points temps x nombre à l'arrivée) x Facteur\*

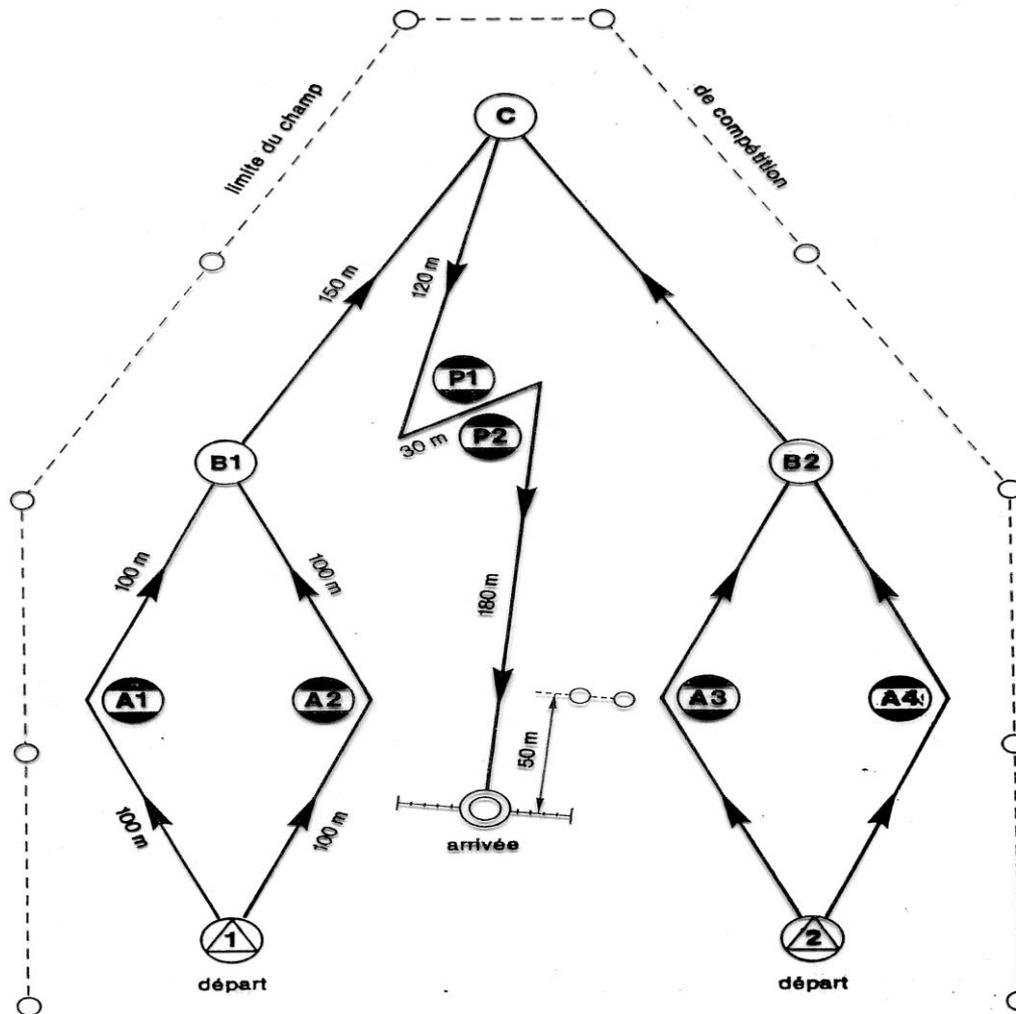
Facteur*	4 compétiteurs	0.75
	3 compétiteurs	0.30
	2 compétiteurs	0.15
	1 compétiteur	0.05

Arrivée à 4 nageurs en 8'35 avec une précision de 2 mètres

Arrivée à 3 nageurs en 8'35 avec une précision de 2 mètres  
Surface une palme

	Points	Nombre nageurs	points
Bouée A1 et A2	150	4	600
Bouée B	250	4	1 000
temps	532.5	4	2 130
Précision	878	4	3 512
			7 242
	Facteur	0.75	<b>5 431.5</b>
Bouée A1 et A2	150	4	600
Bouée B	250	4	1 000
temps	532.5	3	1 597.5
Précision	878	3	2 634
			5 831.5
	Facteur	0.30	<b>1 749.45</b>

# EQUIPE variante B



## POINTS ET TEMPS LIMITE EQUIPE variante B

Bouée	Distance	temps	Points/nageur	Nombre/nageurs
A1, A2, A3, A4	100 m		50	X
B1, B2	100 m	07:00	100	X
C	150 m	11:00	150	X
D	120 m		100	X
E	30 m		100	X
Ligne	180 m	15:20		X FACTEUR *
Total	680 m			

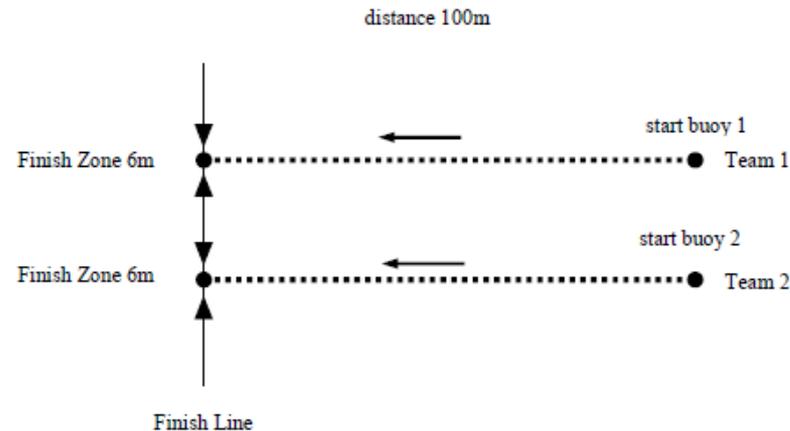
Totales points bouée + (Points ligne et points temps x nombre à l'arrivée) x Facteur\*

FACTEUR		
	4 arrivées	0,75
	3 arrivées	0,3
	2 arrivées	0,15
	1 arrivée	0,05

## EQUIPE variante C

- La compétition est pour 2 équipes minimum ou 4 maximum sur une course.
- 
- L'épreuve se compose d'au moins deux courses parallèles.
- Chaque parcours commence par une bouée de départ et se termine par une ligne d'arrivée de 6mètres de large.
- La distance entre la bouée de départ et la zone d'arrivée est de 100 mètres.
- Les parcours parallèles doivent être espacés d'au moins 10 mètres.
- 
- Lorsque le signal de départ est donné, les concurrents s'élancent à la bouée de départ et doivent
- Traverser en immersion pour arriver à l'intérieur de la zone d'arrivée.
- Le passage de la pointe de la bouée est indiqué par un arbitre à l'aide d'un drapeau, c'est le signal
- De départ pour le prochain concurrent de l'équipe concernée qui doit attendre la tête hors de l'eau
- 
- Le temps final est pris lorsque le 4<sup>ème</sup> nageur de l'équipe passe la ligne d'arrivée.
- L'équipe avec le temps de nage le plus rapide est la gagnante.
- Si un concurrent n'atteint pas la zone d'arrivée de 6m, toute l'équipe est disqualifiée

## EQUIPE variante C



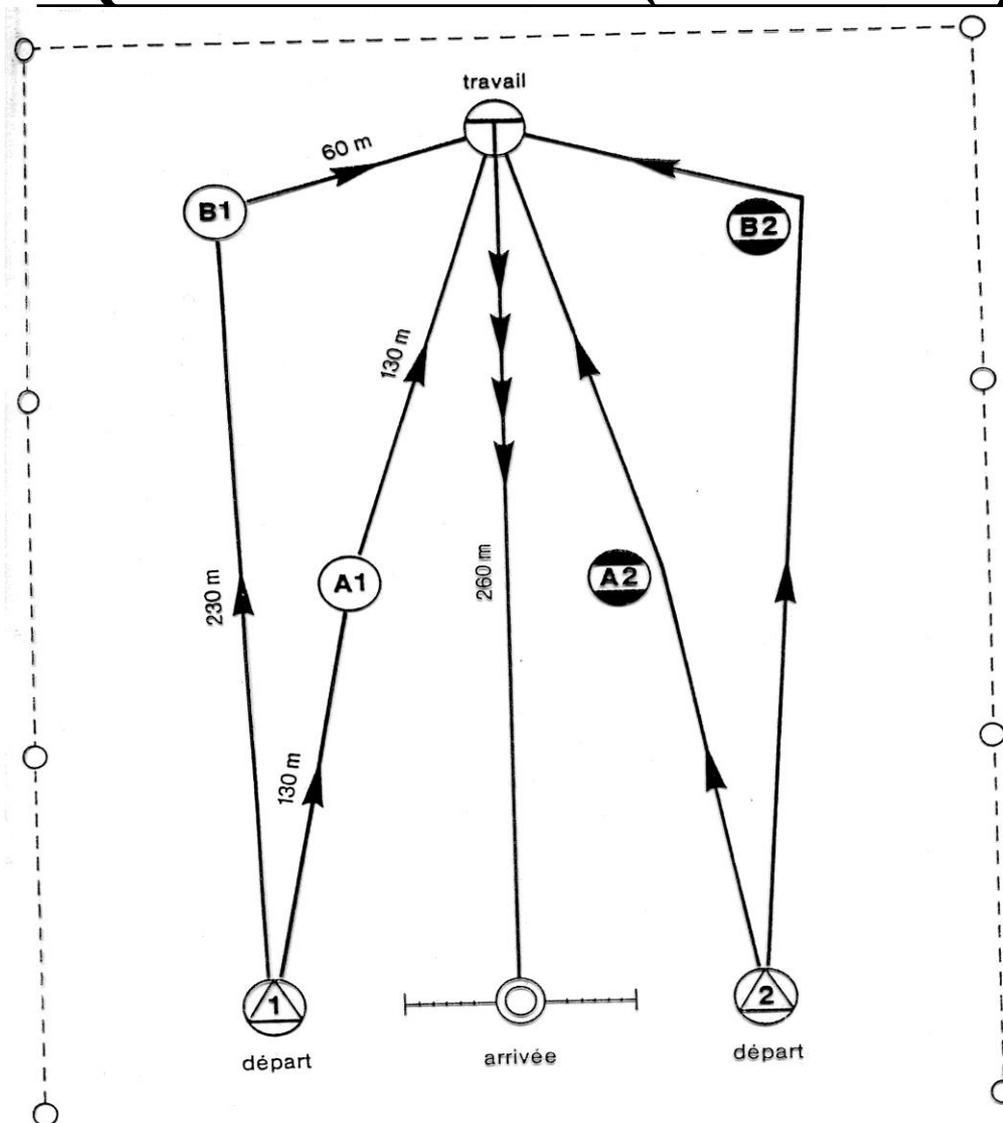
### Épreuve de relais et épreuves spéciales

Aux compétitions nationales et internationales d'orientation subaquatique l'organisateur peut mettre au programme des épreuves de relais de distances différentes ainsi que des épreuves spéciales. Les règles de ces épreuves doivent être précisément déterminées dans le règlement particulier.

Elles doivent être en pleine conformité avec le présent règlement et celles portant sur la sécurité.

Aux compétitions de la coupe du Monde ces points sont à contrôler par le commissaire CMAS lors de la réunion des chefs d'équipe avant le commencement de la compétition

# EQUIPE variante C1 (hors CMAS)



## POINTS ET TEMPS LIMITE EQUIPE variante C1

Bouée	Distance	temps	Points/nageur
A 1	130 m	06:00	150
C	130 m	12:00	points travail
B 1	230 m	09:00	150
C	60 m	12:00	Points travail
A 2	130		150
C	130	12:00	Points travail
B2	230 m		150
C	60 m	12:00	Points travail
LIGNE	260m	15:20	

Points travail	1 témoin	250
	2 témoins	500
	3 témoins	800
	4 témoins	1 100

Points bouées + (points temps + points lignes) x facteurs  
Idem variante A

# CLASSEMENT DE L'ÉPREUVE

- U21  
-Sénior

- Hommes et dames séparés

-Parallèle – MONK – équipe individuel séparés

Individuel

1 épreuve  
combine de 2 épreuves  
combine de 3 épreuves

Par équipe

1 épreuve  
combine de 2 épreuves  
combine de 3 épreuves

- Promotion - nageur – club – comite

**<http://orientationsub.ffessm.fr/>**

**Règlements CMAS**  
**Règlements intérieurs**  
**Règlement des compétitions**